

### **Reglas Básicas para Sistemas Suizos**

Las siguientes reglas son válidas para todos los Sistemas Suizos, a menos que se indique expresamente lo contrario.

a El número de rondas a jugar se declara de antemano.

b Dos jugadores no jugarán entre sí más de una vez.

c En caso que el número de jugadores a emparejar sea impar, uno de los jugadores no será emparejado. Este jugador recibirá un Bye por Emparejamiento (BPE): no tendrá oponente ni color y recibirá tantos puntos como los otorgados por una victoria, a menos que las reglas del torneo digan otra cosa.

d Un jugador que ya ha recibido un Bye por Emparejamiento, o ya ha puntuado (por incomparecencia) debido a que su oponente no ha llegado a tiempo, no podrá recibir un Bye por Emparejamiento.

e En general, los jugadores se emparejan con oponentes de la misma puntuación.

f Para cualquier jugador la diferencia entre el número de partidas con negras y el número de partidas con blancas no será mayor que 2 o menor que -2.

Cada sistema puede hacer excepciones a esta regla en la última ronda de un torneo.

g Ningún jugador recibirá el mismo color tres veces seguidas. Cada sistema puede hacer excepciones a esta regla en la última ronda de un torneo.

h 1. En general, a un jugador se le da el color con el que ha jugado menos partidas.

2. Si los colores ya están equilibrados, entonces, en general, se le da el color que alterna con el último con el que ha jugado.

i Las reglas de emparejamiento deben ser tan transparentes que la persona que esté a cargo del emparejamiento las pueda explicar.